

Curso de Animação Web

Flash – Nível 1

PLANO GERAL DO CURSO

1. Flash – Introdução e regras essenciais de sua utilização
 - 1.1 O que é
 - 1.2 A quem se destina
 - 1.3 Quando utilizá-lo
 - 1.4 Como utilizá-lo
 - 1.5 Conceito vectorial
 - 1.5 A sua linguagem de programação
 - 1.5.1 -> O ActionScript
 - 1.6 Más utilizações em Flash
 - 1.7 Boas utilizações em Flash
 - 1.8 Análises críticas de exemplos práticos
2. Multimédia
 - 2.1 A riqueza da multimédia
 - 2.2 Estruturação e concepção dos projectos
3. Flash 8 - A Aplicação
 - 3.1 Diferenças entre as várias versões
 - 3.2 Incompatibilidade entre versões
 - 3.3 Interface Gráfico de Utilização (GUI)
 - 3.3.1 Gestor de painéis
 - 3.3.2 Inspector de propriedades
 - 3.3.3 Menus de funcionalidades
 - 3.3.4 Importação e exportação de conteúdo
 - 3.4 A Timeline (mover, redimensionar, playhead)
 - 3.4.1 Frames (tipos de frames)
 - 3.4.2 Modos de visualização, operações sobre frames
 - 3.4.3 Rótulos, Comentários e Âncoras
 - 3.4.4 Onion Skin
 - 3.5 Símbolos
 - 3.5.1 Tipos de Símbolos
 - 3.5.2 Botões (Buttons)
 - 3.5.3 Clips de filme
 - 3.5.4 Edição de Símbolos, duplicação
 - 3.6 Bibliotecas
 - 3.6.1 Painel "library" (Biblioteca)
 - 3.6.2 Bibliotecas Comuns
 - 3.6.3 Bibliotecas de outros filmes
 - 3.6.4 Menu Options
 - 3.7 Instâncias
 - 3.7.1 Criação e Propriedades das instâncias

- 3.8 Desenho de Objectos
 - 3.8.1 Cor e transparência
 - 3.8.2 Gradientes
 - 3.8.3 Paletas
 - 3.8.4 Ferramentas de Desenho e Pintura
 - 3.8.5 Segmentação das linhas com preenchimentos
 - 3.8.6 Agrupamento de objectos
 - 3.8.7 As novas funcionalidades do "Filter" em Flash 8
- 3.9 Técnicas de Animação
 - 3.9.1 Animações Frame-by-Frame
 - 3.9.2 Animação interpolada (tweening)
 - 3.9.2.1 Interpolação de formas (shape tweening)
 - 3.9.2.2 Interpolação de movimento (motion tweening)
 - 3.9.3 Distribuir objectos pelas camadas
 - 3.9.4 Guias de movimento
 - 3.9.5 Máscaras
 - 3.9.6 Animação complexa
 - 3.9.7 Erros de principiante – Técnicas a respeitar

4. Conteúdos Multimédia

- 4.0.1 Imagem
 - 4.0.1.1 Resoluções
 - 4.0.1.2 Formatos suportados
 - 4.0.1.3 Importação
 - 4.0.1.4 Propriedades dos bitmaps
 - 4.0.1.5 Optimização
 - 4.0.1.6 Edição

4.1 Texto

- 4.1.1 Fontes de dispositivo
- 4.1.2 Tipos de texto
- 4.1.3 Propriedades
- 4.1.4 Considerações gerais

4.2 Som

- 4.2.1 Considerações técnicas
- 4.2.2 Tipos e formatos
- 4.2.3 Importação
- 4.2.4 Incorporação em documentos e botões
- 4.2.5 Propriedades

4.3 Vídeo

- 4.3.1 Considerações técnicas
- 4.3.2 Formatos
- 4.3.3 Importação (Flash Vídeo Encoder)
- 4.3.4 Componentes de Vídeo do Flash 8

4.4 ActionScript

Iniciação ao actionscript

Duração: 12 Horas

